



Règlements de l'édition 2012 du Tournoi National Bantam de Windsor 35^e édition

1-Règlements :

Les règlements sont les mêmes que ceux de Hockey Québec et de la ACH

2-Responsabilité :

L'organisation du tournoi **ne pourra être tenue responsable des accidents ou perte de biens** qui pourraient survenir aux joueurs et /ou aux membres d'une organisation, pendant toute la durée du tournoi, de même que les coûts de transport par ambulance ou autre.

3-Premier soins :

Un service de premiers soins sera disponible et se réserve le droit d'intervenir en tout temps.

4-Différence de sept (7) buts :

Pour toutes les parties, y compris les parties demi-finales et finales :

Lorsqu'il y aura une différence de sept (7) buts après deux périodes de jeu, le temps ne sera plus chronométré et ce pour le reste de la partie.

Cependant, pour les classes simple lettre, dès qu'il y aura une différence de sept (7) buts, après deux périodes de jeu, la partie prendra fin immédiatement. (Voir règlement 9.6.5 Hockey Québec)

5- Classement :

Toutes les équipes dans chacune des classes ont un minimum de trois parties à jouer.

Dans la classe, A masculin, 12 équipes sont réparties dans trois pools. L'équipe en première position de chaque pool et la meilleure équipe en deuxième position des trois pools, iront en demi-finale.

Dans la classe "B", 10 équipes joueront dans une ronde préliminaire puis selon une grille à double élimination, (gagnant-perdant).

Dans la classe "BB", 6 équipes sont réparties dans deux pools. Les équipes du même pool jouent contre les équipes de l'autre pool. Les deux meilleures de chaque pool iront en demi- finale .

Dans les classes "CC", 7 équipes, jouent deux parties en ronde préliminaire puis passera à la ronde éliminatoire.
L'équipe à la 5^e position affrontera l'équipe à la 4^e position.

L'équipe à la 6^e position affrontera l'équipe à la 3^e position.
L'équipe à la 7^e position affrontera l'équipe à la 2^e position.
L'équipe à la 1^{er} position passera directement en demi-finale.

En demi-finale;

Les équipes gagnantes seront reclassées selon leur position après la ronde préliminaire, l'équipe ayant la meilleure fiche des 3 équipes, recevra l'équipe ayant la 2^e meilleure fiche et l'équipe en première position recevra l'équipe ayant la 3^e meilleure fiche des 3 équipes.

6-Cartable de vérification :

- A) Les équipes doivent se présenter une heure avant leur première partie cédulée du tournoi et présenter au registraire leur cartable de vérification.
- B) L'équipe a la responsabilité de récupérer son cartable après sa dernière partie jouée.
- NB Si parfois une équipe oublie de récupérer son cartable, celui-ci sera retourné à l'équipe aux frais de celle-ci.

7-Durée des matchs, réguliers, demi-finals et finals :

Toutes les classes:

Les deux premières périodes; 12 minutes chronométrées

La troisième période: 15 minutes chronométrées

8-Début des parties :

Les équipes doivent être prêtes à commencer la partie au moins 10 minutes avant la partie.

9-Temps d'arrêt :

Un temps d'arrêt de 30 secondes peut être accordé par équipe, par partie.

10-Départage d'égalité :

Voir les règlements de Hockey Québec (9.8)

11-Clubs visiteur et receveur :

Respect du calendrier.

Exception : Pour les parties finales dans toutes les classes, l'équipe ayant la meilleure fiche sera l'équipe locale.

12- Personnel derrière le banc :

Cinq (5) personnes sont admissibles derrière un banc d'équipe. Selon les règlements administratifs, ils doivent tous être membres et leur nom doit être inscrit sur les feuilles de pointage à défaut de quoi l'équipe perdra le match s'il y a contestation d'admissibilité qui fait que la personne était inadmissible.

De plus avant chaque match, l'entraîneur du match doit signer la feuille de pointage reconnue par Hockey Québec.

13 -Présence sur la patinoire :Aucun joueur ou entraîneur n'est autorisé à embarquer sur la patinoire avant que les arbitres soient déjà sur la patinoire. L'équipe s'expose à deux (2) minutes de pénalité.

14- Chambres des joueurs :

A) La chambre des joueurs doit être libérée et propre trente (30) minutes après la fin de la partie.

RESPONSABILITÉ :

B) Tous dommages causés à l'intérieur d'une chambre de joueurs et /ou à l'aréna, sera de la responsabilité de l'équipe.

15- Couleurs des chandails :

Il serait préférable que les équipes se présentent au tournoi avec deux ensembles de chandails de couleurs différentes

Si parfois les couleurs des chandails de deux équipes jouant l'une contre l'autre sont trop semblables, l'équipe locale aura à changer de chandails selon l'article 26 du règlement de l'A.C.H.

NB Si l'équipe n'a qu'un ensemble de chandails, le tournoi lui fournira des chandails.

16- Éligibilité des joueurs :

Il est de la responsabilité du gérant et/ou de l'entraîneur de vérifier l'éligibilité de ses joueurs avant chaque partie.

17- Réchauffement :

Avant chaque partie, trois (3) minutes seront affichées au chronomètre. À une (1) minute, la sirène se fait entendre. Les équipes doivent récupérer leurs rondelles. Ceci dans le but d'éviter tout retard possible et de respecter les heures cédulées .

18- Retour après les dix minutes (10) de repos :

Au retour sur la patinoire, les deux équipes doivent se rendre à leur banc respectif, exception faite des joueurs désignés pour entreprendre la période.

Les équipes s'exposent à deux (2) minutes de pénalité pour avoir retardé la partie.

Règlement de Hockey Québec : 7.7.7 Interdiction de klaxon

L'utilisation de klaxon à air comprimé ou klaxon alimenté par une batterie durant les matchs sous la juridiction de Hockey Québec est interdite.

RÈGLEMENTS SPÉCIAUX

1-LAISSEZ-PASSER :

Les joueurs et le personnel cadre (maximum 5) de l'équipe devront être en possession de leur laissez-passer, sinon un coût de cinq (5) dollars sera exigé pour le remplacement d'un laissez-passer.

2-L'ÉQUIPEMENT :

Afin d'éviter toute perte d'équipement et de laisser les couloirs de l'aréna libres à toute circulation, il est strictement défendu de circuler avec des sacs d'équipements dans l'aréna. Les équipes doivent utiliser l'entrée réservée exclusivement aux joueurs.

3-Trophées pour les champions :

- A) Un trophée emblématique sera présenté à l'équipe championne et une bannière leur sera remise. (Note : le trophée demeure au TNBW)
- B) Une bannière est remise à l'équipe finaliste de chaque classe.
- C) Une médaille sera remise aux joueurs de l'équipe championne.
- D) Une médaille sera remise aux joueurs de l'équipe finaliste.
- E) Honneurs individuels attribués aux meilleurs joueurs du tournoi dans chaque classe.

ADMISSION GÉNÉRALE

<u>Admissions :</u>	Adultes :	6 \$
	Étudiants de 8 à 17 ans :	2 \$
	Enfants 7 ans et moins :	gratuit

Passeports : Des passeports sont disponible pour toute la durée du tournoi

Siège non réservé:	15 \$
--------------------	-------

Assurée de votre collaboration, la direction du tournoi vous remercie à l'avance

La direction du tournoi